

1.4 Analyse generieke games.

Doelstelling van het project

Met dit ESF project wordt een authoringstool ontwikkeld waarmee bedrijven een korte opleiding in een mini-game kunnen aanbieden. De authoringstool is zo samengesteld dat personen zonder ict of game ervaring de mini-games kunnen realiseren.

Doelstelling van de analyse van generieke games

In dit hoofdstuk brengen we de mogelijkheden van generieke games in kaart. We trachten daarbij een antwoord te vormen op volgende vragen:

1) Op welke manier kan de authoringstool gehanteerd worden?

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een pc
- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een mac
- authoringstool is consulteerbaar via een facebook applicatie
- authoringstool is consulteerbaar via een online webpagina

2) Op welke manier kunnen de mini-games aan de eind gebruiker gegeven worden?

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een pc
- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een mac
- facebookgame
- onlinegame

Input vanuit de gamebedrijven en kennisinstellingen op de analyse van de generieke games.

1) Op welke manier kan de authoringstool gehanteerd worden?

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een pc

.....
.....

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een mac

.....
.....

- authoringstool is consulteerbaar via een facebook applicatie

.....
.....

- authoringstool is consulteerbaar via een online webpagina

.....
.....

- andere

.....
.....



ESF investeert in jouw toekomst



2) Op welke manier kunnen de mini-games aan de eind gebruiker gegeven worden?

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een pc

.....
.....

- stand alone programma die geïnstalleerd kan worden op een mac

.....
.....

- facebookgame

.....
.....

- onlinegame

.....
.....

- andere

.....
.....

