

2.3 Uitwerking van iteratieve conceptbepaling.

Doelstelling van het project

Met dit ESF project wordt een authoringstool ontwikkeld waarmee bedrijven een korte opleiding in een mini-game kunnen aanbieden. De authoringstool is zo samengesteld dat personen zonder ict of game ervaring de mini-games kunnen realiseren. De partners in het project zijn Winstonwolfe, IPV-IFP en VFU-FFI.

Introductie

De partners hebben in een co-creatiesessie, aan de hand van paperprototyping een aantal concepten voor mini-games uitgewerkt. De info vanuit de co-creatiesessies wordt nu verwerkt tot een concreet concept voor het ontwikkelen van de authoringstool. De finale authoringstool gaat de gebruikers de mogelijkheid geven om vijf verschillende mini-games te creëren. De tabel hieronder heeft een overzicht.

Games	Naam Game	Concept
1	klopterop	Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de foute afbeeldingen weg te klikken.
2	loopterdeure	Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de foute afbeeldingen te negeren, en de juiste afbeeldingen te verzamelen.
3	schietderip	Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de juiste afbeeldingen te negeren, en de foutieve afbeeldingen weg te schieten.
4	houdzetegen	Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de juiste afbeeldingen door te laten, en de foutieve afbeeldingen tegen te houden.
5	kiesdegoeie	Beantwoord 10 meerkeuzevragen. extra: Vijf sleutels vinden om bepaalde ruimtes te openen.



ESF investeert in jouw toekomst



De finale concepten worden daarna voorgesteld aan een aantal gamebedrijven en kennisinstellingen zodat die feedback kunnen geven op de concepten.

Feedback vanuit gamebedrijven.

- haalbaarheid van concepten

.....
.....

- ruwe schatting van tijd en kostprijs van ontwikkeling

.....
.....

- extra input naar gamemechanics en concepten

.....
.....

Feedback vanuit kennisinstelling

- haalbaarheid van concepten

.....
.....

- mogelijkheid van onderzoek en kennisverwerving

.....
.....

- extra input naar leertheorie en concepten

.....
.....



ESF investeert in jouw toekomst



1 klopterop

concept: Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de foute afbeeldingen weg te klikken.

authoringstool

Titel: "Heftruck veiligheid"

Instructie: "Klop de onveilige situaties weg."

10 correcte foto's: "opladen van foto's"

10 foutieve foto's: "opladen van foto's"

gameconcept



2 loopterdeure

Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de foute afbeeldingen te negeren, en de juiste afbeeldingen te verzamelen.

authoringstool

Titel: "Heftruck veiligheid"

Instructie: "Klop de onveilige situaties weg."

10 correcte foto's: "opladen van foto's"

10 foutieve foto's: "opladen van foto's"



3 schietderip

Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de juiste afbeeldingen te negeren, en de foutieve afbeeldingen weg te schieten.

authoringstool

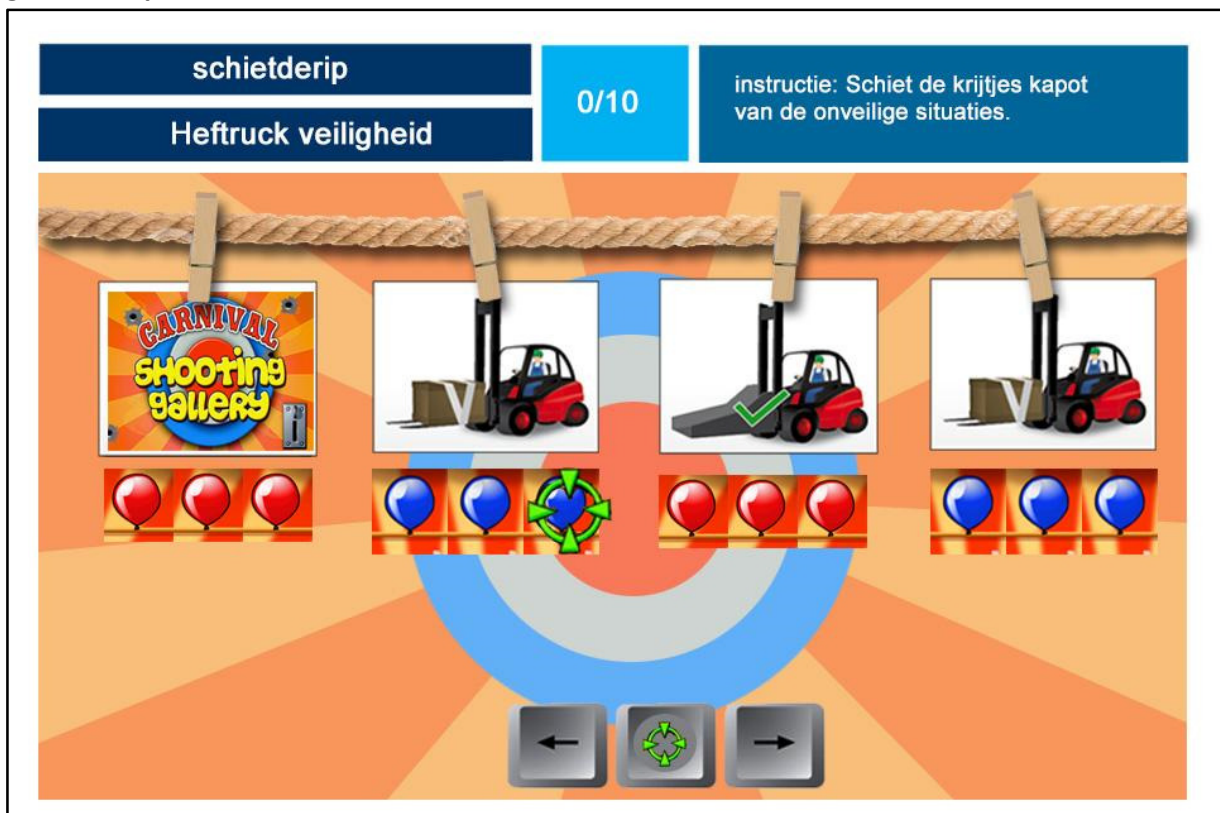
Titel: "Heftruck veiligheid"

Instructie: "Schiet de onveilige situaties weg door de balonnen stuk te schieten."

10 correcte foto's: "opladen van foto's"

10 foutieve foto's: "opladen van foto's"

gameconcept



4 houdzetegen

Kies tussen juiste en foute afbeeldingen, door de juiste afbeeldingen door te laten, en de foutieve afbeeldingen tegen te houden.

authoringstool

Titel: "Heftruck veiligheid"

Instructie: "Laat de veilige personen door, hou de onveilige personen tegen."

10 correcte foto's: "opladen van foto's"

10 foutieve foto's: "opladen van foto's"

gameconcept



5 kiesdegoeie

Beantwoord 10 meerkeuzevragen. extra: Vijf sleutels vinden om bepaalde ruimtes te openen.

authoringstool

Titel: "Heftruck veiligheid"

Instructie: "Beantwoord 10 meerkeuzevragen."

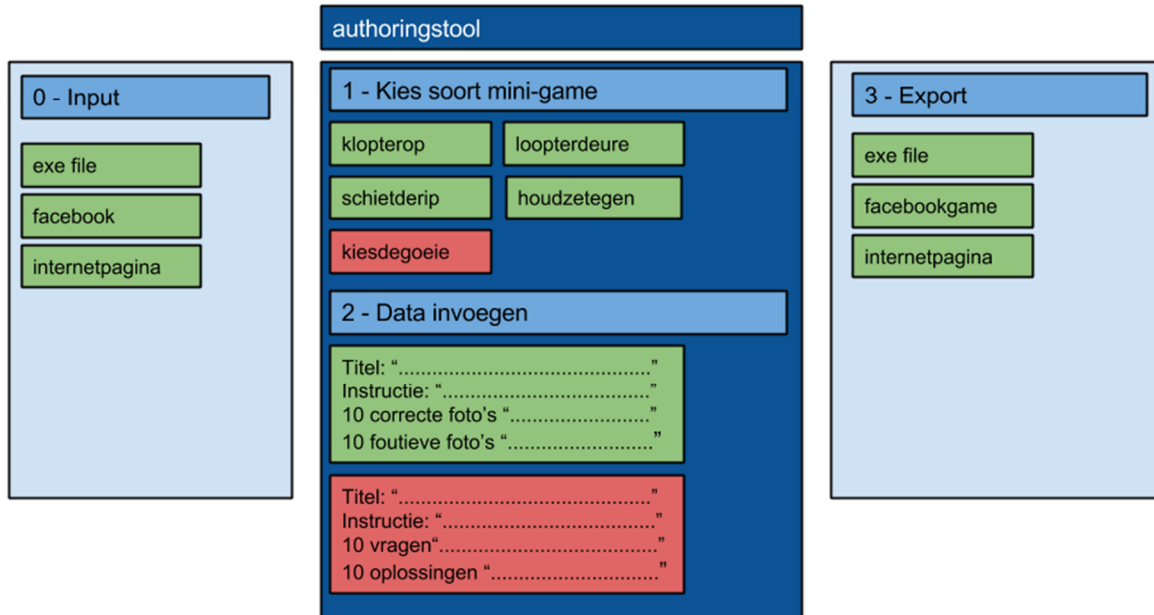
10 vragen: "ingeven van 10 vragen"

10 oplossingen: -> "Keuze uit 3 meerkeuzeoplossingen"

gameconcept



Schematische voorstelling van authoringstool en mogelijkheden.



Vragen aan gamebedrijven.

1) Wat vind je van het idee van een authoringstool voor minigames?

.....
.....

2) Wat vind je van het voorstel hierboven?

.....
.....

3) Wat vind je van de voorgestelde concepten?

.....
.....
4) Heb je aanvullingen? Bedenkingen?

.....
.....
5) Is het technische haalbaar om de authoringstool te ontwikkelen?

.....
.....
6) Is de input technische haalbaar?

.....
.....
7) Is de output technische haalbaar?

.....
.....
8) Ruw idee naar kostprijs voor ontwikkeling?

.....
.....
9) Extra mogelijkheden?