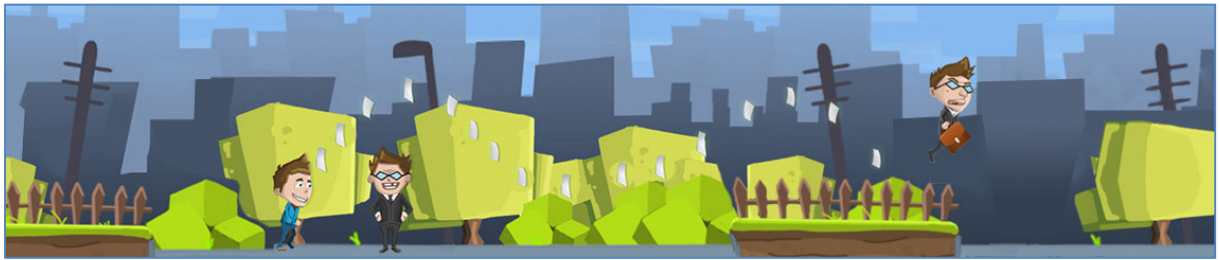


Game On.

Een online authoringstool voor mini-learning games.



Handleiding

Dit is een stap-voor-stap handleiding voor instructeurs die een mini-learning game willen aanmaken.

De handleiding is helder opgebouwd aan de hand van duidelijke screenshots en eenvoudige instructies.

In het eerste hoofdstuk geven we een korte uitleg over de structuur van de tool, in het tweede hoofdstuk bespreken we de mogelijkheden voor de instructeur. In het derde hoofdstuk bekijken we tot slot de mogelijkheden voor de cursist.

Veel succes,
het Game-on team.

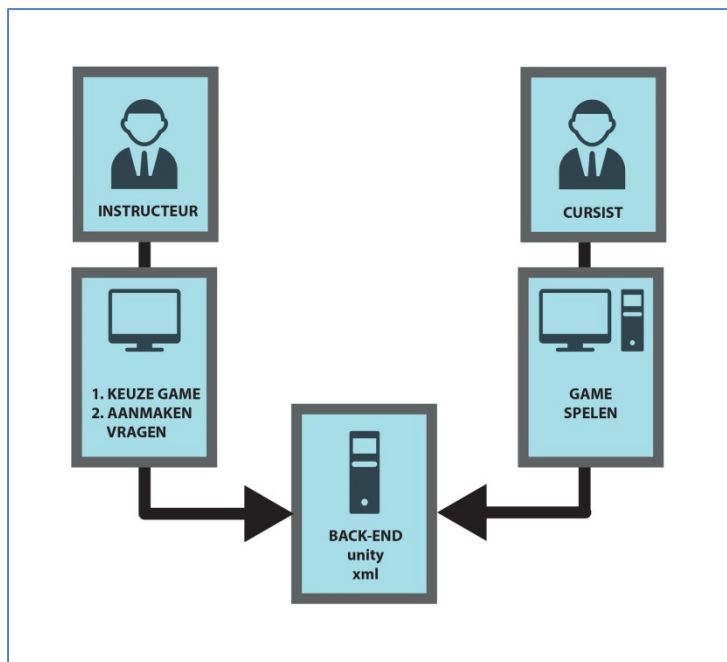
<http://gameon.howest.be/minigame>

Hoofdstuk 1. De structuur van de authoringstool.

De authoringstool is een online website (<http://gameon.howest.be/minigame>). De instructeur kan een mini-game aanmaken en de cursist kan het makkelijk spelen.

Hoe gaat dit in zijn werk?

- 1) De instructeur registreert zich op de website.
- 2) De instructeur kiest welk soort mini-learning game hij wenst aan te maken.
- 3) De instructeur geeft zijn vragen en antwoorden op.
- 4) Het soort game en de vragen worden verstuurd naar de backend en de mini-learning games worden automatisch aangemaakt.
- 5) De cursist registreert zich – indien gewenst door de instructeur - op de website.
- 6) De cursist speelt het mini-learning game.
- 7) De cursist en de instructeur zien de resultaten van de cursist.



Hoofdstuk 2. De instructeur

Registratie als instructeur

1) Ga online naar <http://gameon.howest.be/minigame/instructeur> en klik op de knop 'registreer als instructeur' linksonder.



Vul de gevraagde gegevens in: Familiennaam, Voornaam, Login, Wachtwoord, E-Mail, Bevestiging E-mail.

Let op! De login mag geen spaties of speciale tekens bevatten.

Klik vervolgens op de knop registreer.

info@gameon.be

f t g+ in

Registreer instructeur

Familienaam

Voornaam

Login
Login mag geen spaties of speciale tekens bevatten.

Wachtwoord

E-Mail

Bevestig E-mail

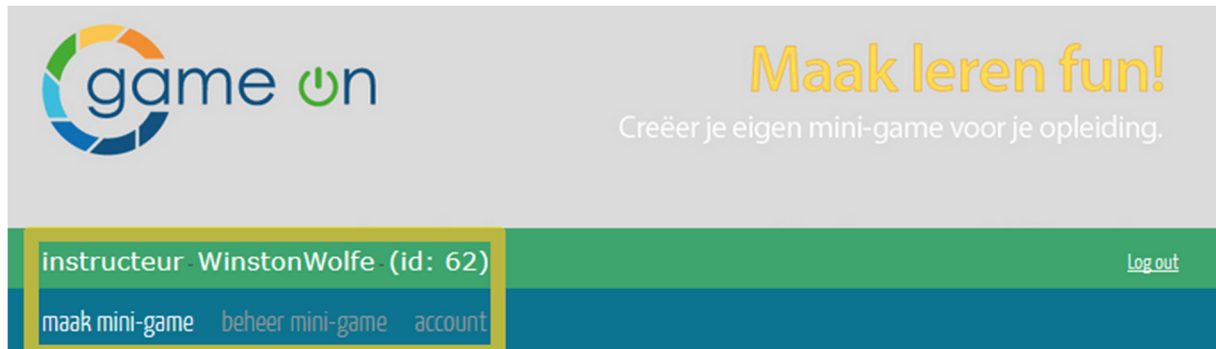
[Wachtwoord vergeten?](#)

Instructeur

registreer nu als **INSTRUCTEUR**

Tip: Noteer je Login en Wachtwoord, die heb je later nodig om in te loggen.

Je bent nu automatisch ingelogd als instructeur en je ziet je login en je id nummer steeds in de titelbalk. Je hebt als instructeur drie mogelijke acties: maak een mini-game, beheer een mini-game en account.



game on

Maak leren fun!

Creëer je eigen mini-game voor je opleiding.

instructeur WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)

[maak mini-game](#) [beheer mini-game](#) [account](#)

Daar komt-ie

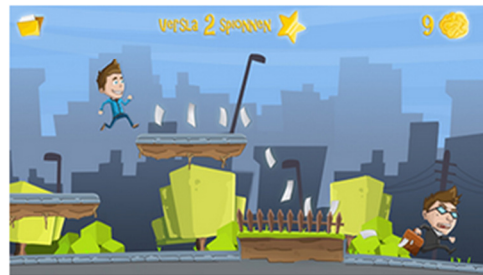
Je kunt 10 correcte en 10 foutieve afbeeldingen opladen. De cursist slaat de foutieve afbeeldingen weg.



[maak deze game](#)

Daar gaat-ie

Je kunt 6 verschillende soorten vragen instellen. De cursist geeft het juiste antwoord.




[maak deze game](#)

In de basisversie kan je onder rubriek 'maak mini-game' kiezen tussen twee games: een 'daar komt-ie' game (een whack-a-mole game) en een 'daar gaat-ie' game. (een endless running game)

Aanmaken van een 'daar komt-ie' game

We starten met het aanmaken van een 'daar komt-ie' mini-learning game. Klik op de knop 'maak deze game' links onder.



Maak leren fun!

Creëer je eigen mini-game voor je opleiding.

instructeur WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)

[maak mini-game](#) [beheer mini-game](#) [account](#)

Daar komt-ie

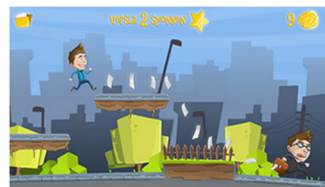
Je kunt 10 correcte en 10 foutieve afbeeldingen opladen. De cursist slaat de foutieve afbeeldingen weg.



[maak deze game](#)

Daar gaat-ie

Je kunt 6 verschillende soorten vragen instellen. De cursist geeft het juiste antwoord.



[maak deze game](#)

Bij het aanmaken van een 'Daar komt-ie' game moet je vier zaken invullen: De instructie, een code, 10 correcte afbeeldingen en 10 foutieve afbeeldingen. Vul zeker een code in. De code heeft de cursist nodig om het mini-learning game te spelen.

instructeur WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)





[maak mini-game](#) [beheer mini-game](#) [account](#)

Maak een "Daar komt-ie" minigame

!

Instructie	<input type="text"/>	Code	<input type="text"/>
------------	----------------------	------	----------------------

Selecteer 10 correcte afbeeldingen

	
Selecteer foto <input type="text"/>	Selecteer foto <input type="text"/>
	
Selecteer foto <input type="text"/>	Selecteer foto <input type="text"/>

Kies vervolgens je afbeeldingen! 10 correcte afbeeldingen en uiteraard ook 10 foutieve.

instructeur WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)

maak mini-game beheer mini-game account

Maak een "Daar komt-ie" minigame

Instructie Code

Selecteer 10 correcte afbeeldingen

Vooraleer we de game maken, dien je nog te kiezen of het een open of gesloten game wordt. Een open game is speelbaar voor iedereen die de URL heeft; een gesloten game is enkel via het cursistenportaal te spelen.

Is dit een gesloten game? Nee Ja

Een gesloten game is enkel voor geregistreerde gebruikers op GameOn.

Aanmaken van een 'daar gaat-ie' game

We gaan verder met het aanmaken van een 'daar gaat-ie' mini-learning game. Klik opnieuw op de knop 'Maak deze game'. Ook hier hebben we nood aan een titel en een code! In dit game krijg je ook de kans om je karakter te kiezen.

instructeur - WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)

[maak mini-game](#) [beheer mini-game](#) [account](#)

Maak een "Daar gaat-ie" minigame

Titel Code

Selecteer type character Kantoor Industrie Voeding

Kies soort vraag
Je kan 6 verschillende soorten vragen stellen.

Open vragen Meerkeuze vragen Sequentiële vragen

--	--	--	--	--	--

De volgende stap is het ingeven van de vragen. Je kunt het aantal vragen zelf kiezen. De gameplay is geoptimaliseerd voor 6 à 10 vragen. Indien je minder vragen hebt kun je niet alle in-game missies behalen. Indien je meer vragen hebt gaan er geen in-game missies meer zijn op het einde.

We hebben 6 verschillende soorten van vragen voorzien zodat je een kwalitatief interessante opleiding kunt aanmaken. De zes soorten vragen zijn:

1. Open vraag
2. Open vraag met infotekst
3. Tekst meerkeuzevraag
4. Foto meerkeuzevraag
5. Sequentiële tekstvraag
6. Sequentiële fotovraag

Maak een "Daar gaat-ie" minigame

Titel Code

Selecteer type character Kantoor Industrie Voeding


Kies soort vraag

Je kan 6 verschillende soorten vragen stellen.

Open vragen		Meerkeuze vragen		Sequentiële vragen	
					
					

Afhankelijk van het type vraag, dien je een aantal velden in te vullen. Sommige velden hebben een karakterbeperking!

Maak een vraag, Type 1



Vraag max: 150 tekens

Antwoord max: 150 tekens

Feedback voor de speler bij een fout antwoord max: 300 tekens

Bevestig

a) Foto.

Indien gewenst kun je een foto opladen.

b) Vraag.

Het is belangrijk dat je een duidelijk vraag opgeeft. De vraag mag maximum uit 150 tekens bestaan.

c) Antwoord.

Je kan meerdere correcte antwoorden ingeven door de antwoorden te scheiden met een ‘;’. Bijvoorbeeld ‘Monet; Claude Monet; Claude;Monnet;Klode Monnet’

d) Feedback.

Je kunt feedback geven voor een foutief antwoord. De feedback mag niet meer dan 300 tekens bevatten.

Beheer van games

Als instructeur heb je ook zicht op de games die aangemaakt hebt. Die kan je openen, bewerken of verwijderen.

instructeur WinstonWolfe (id: 62) [Log out](#)

[maak mini-game](#) [beheer mini-game](#) [account](#)

Game type	Game titel	Klascode	Link naar game	Bewerk game	Verwijder game
Daar komt-ie	Klop op de gebodsborden	789	Open?	Bewerk?	Verwijder?

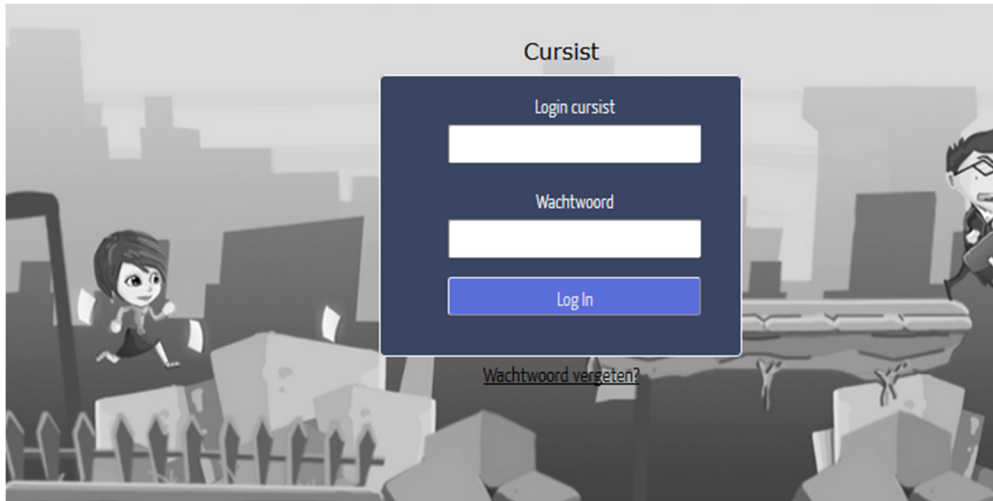
Daarnaast kan je ook de resultaten van je cursisten bijhouden als ze de game via het cursistenportaal gespeeld hebben. Je kan deze resultaten ook exporteren naar een excel-bestand.

Naam	Voornaam	Login	Score	Deactiveer cursist
Wolfe	Winston	MathiasCursist	40	YES / NO

Hoofdstuk 3. De cursist

Registratie als instructeur

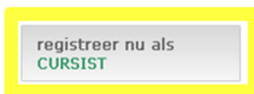
Ga online naar: <http://gameon.howest.be/minigame/basis/cursist> en klik op de knop 'registreer als cursist' linksonder.



Cursist

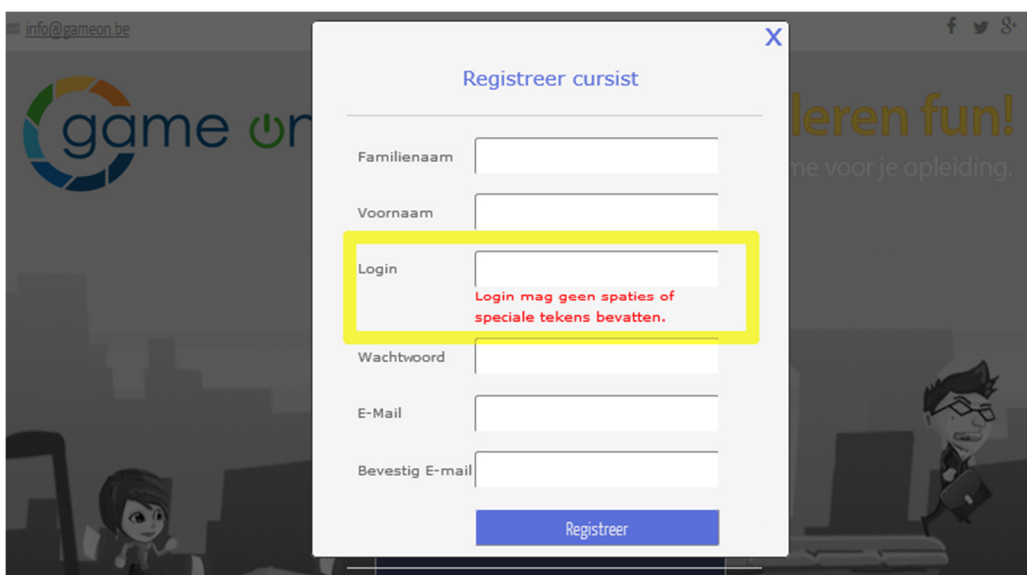
Je kunt als cursist inloggen en de mini-games volgen die de instructeur aan jou heeft toegekend.

Je krijgt een overzicht van je resultaten.



Vul alle nodige velden opnieuw in!

Je kunt niet met een zelfde mailadres een registratie doen als zowel cursist als instructeur. Je dient dus met een ander mailadres te werken!



Je bent nu automatisch ingelogd als cursist en je ziet je login steeds in je titelbalk. Je hebt als cursist drie mogelijke acties: mini-games (inschrijven voor minigames & spelen van minigames), resultaten en account.

Om je in te schrijven als cursist, dien je twee id's in te geven, namelijk die van de instructeur en de code van de specifieke game.

The screenshot shows the top part of the website. On the left is the 'game on' logo, which consists of a colorful circular graphic and the text 'game on'. On the right, the text 'Maak leren fun!' is displayed in a large, bold, orange font, with the subtitle 'Creëer je eigen mini-game voor je opleiding.' below it. A green navigation bar contains the text 'cursist MathiasCursist' on the left and a 'Log out' link on the right. Below this is a dark blue bar with the links 'mini-games', 'resultaten', and 'account' in white text.

Schrijf in voor minigame

Instructeur ID

Code

Reeds ingeschreven games

Naam bvb. Instructeur id 62 en code WW001. Dit brengt jou naar een specifiek spel dat je kan spelen en waarvan de resultaten bijgehouden zullen worden.

This screenshot is identical to the one above, showing the website header and navigation bar with the user logged in as 'cursist MathiasCursist'.

Schrijf in voor minigame

Instructeur ID

Code

Reeds ingeschreven games

game 1 - instr. id: 62 - klascode: 789
speel het daar komt-ie minigame

game 2 - instr. id: 62 - klascode: WW001
speel het daar komt-ie minigame

In het tabblad resultaten kan je vervolgens de resultaten bijhouden van je games!

cursist - MathiasCursist

[mini-games](#) [resultaten](#) [account](#)

Resultaten

Game Datum Brains Folders Sterren

Game	Datum	Brains	Folders	Sterren
Game 2	2016-02-11	40		